



Das lustigste Land für alle!

GUT VORBEREITET FÜR EINEN REIZARMEN TAG VOLLER SPASS

Willkommen

Bobbejaanland ist ein Vergnügungspark in der belgischen Kleinstadt Kasterlee. Der Park wurde am 31. Dezember 1961 vom damaligen Eigentümer Bobbejaan Schoepen offiziell eröffnet. Im Jahr 2004 wurde der Park von Parques Reunidos übernommen. Bobbejaanland hat sich inzwischen zu einem großen Park mit einer Fläche von etwa 30 Hektar entwickelt. Mit rund 35 Attraktionen gibt es für Jung und Alt viel zu erleben. Zu den Höhepunkten des Parks zählen die Achterbahn „Fury“, bei der man dreimal katapultiert wird und sowohl vorwärts als auch rückwärts über die Bahn fahren kann, sowie die Wildwasserbahn „Terra Magma“, auf der man in einem Boot auf die Suche nach den Geheimnissen eines mysteriösen Vulkans geht.

Tickets für den Park können sowohl online (über www.bobbejaanland.be/de/tickets) als auch an der Kasse erworben werden. Besucher mit einer Behinderung erhalten gegen Vorlage eines **Europäischen Behindertenausweises**, eines **ärztlichen Attests** oder eines **Autipas** einen Rabatt auf ihre Tickets. Tickets für Personen mit einer Behinderung sind ausschließlich an der Kasse von Bobbejaanland erhältlich. Eine Reservierung ist nicht erforderlich. Die Preise für diese Tickets finden Sie unter www.bobbejaanland.be/de/openingsuren-en-prijzen/prijzen. Besucher mit einer Behinderung erhalten beim Kauf ihres Tickets an der Kasse farbige Armbänder, mit denen sie die meisten Attraktionen auf alternative Weise nutzen können.



Wir bei Bobbejaanland wissen nur zu gut, dass ein Tag im Freizeitpark viele Eindrücke und Reize mit sich bringen kann. Deshalb haben wir speziell für Besucher, die empfindlich auf Reize reagieren, diesen **praktischen Leitfaden** erstellt. In diesem Leitfaden nehmen wir Sie mit auf einen Rundgang durch den Park. Wir erklären Ihnen, was Ihnen unterwegs alles begegnet, was Sie erwarten können und an welchen Stellen Sie möglicherweise etwas mehr Reize wahrnehmen. Darüber hinaus haben wir eine **separate Broschüre** mit detaillierten Informationen zu unseren Attraktionen zusammengestellt. Darin finden Sie unter anderem, welche Fähigkeiten oder Voraussetzungen erforderlich sind, um bestimmte Attraktionen zu betreten. Sie können diese Broschüre über diesen [Link](#) einsehen. Mit diesem Leitfaden und dieser Broschüre möchten wir Sie so gut wie möglich auf Ihren Besuch vorbereiten, damit Sie Ihren Tag im Bobbejaanland in vollen Zügen genießen können.

Anreise:

Wenn wir einen Tag im Bobbejaanland planen, müssen wir natürlich erst einmal zum Eingang gelangen. Mit dem Auto können wir auf einem der vielen Parkplätze parken. Wenn wir jemanden mit einer Behinderung dabei haben, dürfen wir die reservierten Plätze auf **Parkplatz A** nutzen. Dieser Parkplatz verfügt übrigens auch über normale Parkplätze.



Vom Parkplatz A überqueren wir die Straße über den Zebrastreifen und folgen einem kurzen Fußweg in Richtung Eingang.



Der Park ist auch mit öffentlichen Verkehrsmitteln gut erreichbar. Vom Bahnhof Herentals fährt zweimal pro Stunde ein **Shuttlebus**, der direkt zum Park fährt. Alle Informationen zu diesem Shuttlebus finden Sie unter www.bobbejaanland.be/de/plan-je-bezoek/plan-je-route.



Wenn du an der Haltestelle des Shuttlebusses aussteigst, gelangen Sie direkt auf den Platz vor dem Eingang. Auch der Fußweg vom Parkplatz A führt dich hierher. Vom Parkplatz A sind es etwa 120 Meter zu Fuß.



An stark frequentierten Tagen reicht Parkplatz A aus. In diesem Fall kannst du auf **Parkplatz B** parken.



Parkplatz B liegt direkt neben dem Eingangplatz. Wenn Sie zur Seite des Parkplatzes gehen, gelangen Sie automatisch auf den Platz.



Wenn es noch voller ist, kann es sein, dass Sie auf **Parkplatz C** landen. Dieser liegt direkt hinter Parkplatz B und etwas weiter vom Eingang entfernt.



An der Seite von Parkplatz C verläuft ein Weg, der Sie am Parkplatz B vorbei zum Eingang führt.



An demselben Weg liegt auch der **Fahrradabstellplatz** neben Parkplatz B. Wer mit dem Fahrrad kommt, kann es hier abstellen.



Vom Fahrradabstellplatz sind es nur noch wenige Schritte bis zum Eingangsplatz. Das ist derselbe Weg, den man nehmen würde, wenn man auf Parkplatz B geparkt hätte. Von Parkplatz C sind es maximal 500 Meter zu Fuß.



An den Tagen mit dem größten Andrang kann es vorkommen, dass Sie auf dem **Parkplatz D** parken müssen. Das ist der am weitesten entfernte Parkplatz.



Von dort aus müssen wir den Park umrunden. Der Wanderweg beginnt an der Ecke von Parkplatz D.



Am Ende des Weges sehen wir rechts eine große weiße Halle. Wir gehen dorthin, um unsere Route fortzusetzen.



Links von der Halle verläuft eine Straße mit einem speziellen Fußgängerbereich. Dieser Straße folgen wir bis zum Ende.



Am Ende des Weges sehen wir rechts von uns eine weitere Halle. Gleich hinter dieser Halle sehen wir direkt vor uns ein Tor. Dieses Tor führt zur Rückseite von Parkplatz C.



Von dort aus gehen wir zum blauen Schild C4 und halten uns rechts. So gelangen wir auf den Weg, der vom Parkplatz C zum Eingang führt. Vom Parkplatz D sind es etwa 1300 Meter zu Fuß bis zum Eingang.



Wenn Sie zu Fuß gekommen sind oder woanders geparkt haben, können Sie die Straße über den Zebrastreifen überqueren.



Dieser Zebrastreifen führt ebenfalls direkt auf den Vorplatz. Besucher von Parkplatz A kommen von links, während diejenigen, die auf Parkplatz B oder C geparkt haben, von rechts kommen.



Auf der linken Seite des Eingangsplatzes befindet sich die Kasse. Hier können wir uns mit all unseren Fragen an das Personal wenden. Außerdem können wir hier Eintrittskarten für Besucher mit Behinderung kaufen. Dazu erhalten wir farbige Armbänder, mit denen wir die meisten Attraktionen über einen alternativen Zugang betreten können. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der [Informationsbroschüre für Menschen mit Behinderung](#). Links von der Kasse befinden sich auch **Toiletten**.



Sobald wir unsere Tickets haben und unsere Fragen beantwortet sind, können wir den Park durch den Eingang betreten. Wir scannen unsere Tickets selbst an den Drehkreuzen. Sollte dies nicht funktionieren, hilft uns ein Mitarbeiter gerne weiter. Wer im Rollstuhl sitzt oder Schwierigkeiten mit den Drehkreuzen hat, kann den Park über den Durchgang ganz rechts betreten.



Bobbejaan Schoepenplein:

Sobald Sie den Park betreten, gelangen Sie auf den Bobbejaan-Schoepen-Platz. Hier läuft ständig Musik, und es werden viele Menschen dort sein. Dies kann reizüberflutend wirken, bitte berücksichtigen Sie dies unbedingt.



Auf der linken Seite finden Sie den **Informationsschalter** und den **Schalter für Jahreskarten**. Hier können Sie sich den ganzen Tag über mit Fragen an uns wenden.



Neben diesen Schaltern befindet sich der **General Store**, ein großes Souvenirgeschäft. Am Vormittag und am frühen Nachmittag ist es hier in der Regel etwas ruhiger, aber gegen Ende des Tages wird es dort immer belebter. Auch die Musik im Laden kann für zusätzliche Unterhaltung sorgen.



Auf der rechten Seite des Platzes befinden sich die **Schließfächer**, die man gegen eine Gebühr nutzen kann.



Neben den Schließfächern befindet sich der **Candy Shop**, ein beliebter Laden, in dem viele Kinder Süßigkeiten kaufen. Dort ist oft viel los und es ist hell erleuchtet.



Links vom Candy Shop sehen wir den Eingang zur **Monorail**. In dieser Attraktion machen wir eine gemütliche Rundfahrt durch den Park. Weitere Informationen zu dieser Fahrt finden Sie in der Informationsbroschüre.



Wenn Sie wieder auf die linke Seite des Bobbejaan Schoepenplein blicken, sehen Sie ein großes Tor mit der Aufschrift „Willkommen“.



Rechts von diesem Tor befindet sich **The Lake House Express**, wo Sie Pommes frites und Snacks kaufen können, sowohl an der Snacktheke als auch am Schalter.



Auf der linken Seite von The Lake House Express befindet sich der Eingang zu **The Lake House**. Hier können wir gemütlich drinnen oder draußen auf der Terrasse sitzen und ein leckeres Mittagessen genießen. Im Allgemeinen ist dies ein ruhiges Restaurant, in dem man weniger Reizen ausgesetzt ist.



Gegenüber dem Eingang von The Lake House – auf der linken Seite des Tors – befindet sich **Bob's Coffee Corner**. Hier können Sie sich eine Tasse Kaffee holen, um gut in den Tag zu starten.



Besucher, die einen Rollstuhl oder einen Elektromobil mieten möchten, können sich an die **Erste-Hilfe-Station** wenden. Diese befindet sich am Ende des Tunnels. In diesem Tunnel wird auch Musik gespielt.



Die Erste-Hilfe-Station sehen Sie nach dem Tunnel auf der linken Seite. Hier können Sie einen Rollstuhl oder einen Elektromobil mieten. Auch bei Unfällen können Sie sich jederzeit hierhin wenden. Vom Eingang aus sind es etwa 120 Meter zu Fuß bis zur Erste-Hilfe-Station.



Nachdem Sie die Erste-Hilfe-Station aufgesucht haben, können Sie durch den Tunnel zurück zum Bobbejaan-Schoepen-Platz gehen, um Ihren Weg fortzusetzen.



Bevor Sie den Tunnel durchqueren, können Sie auch noch die Toilette aufsuchen. Den Eingang zur Toilette finden Sie auf der linken Seite des Tunnels.



Wenn Sie wieder durch das Tor gegangen sind, gelangen Sie zurück zum Bobbejaan-Schoepen-Platz. Von hier aus gehen Sie nach links in Richtung **Wongergarden**.



Wongergarden:

Das Erste, was man sieht, wenn man im Themenbereich Wongergarden ankommt, ist der **Spielplatz**. Hier gibt es allerlei Klettergeräte, an denen sich Kinder austoben können. Das fröhliche Geschrei und Lachen der spielenden Kinder kann für zusätzliche Anreize sorgen.



Rechts vom Spielplatz stößt man auf eine Reihe von **Ständen**, an denen man gegen Bezahlung Spiele spielen kann. Wenn man gewinnt, darf man einen schönen Preis mitnehmen. Die Mitarbeiter an den Ständen laden dich zum Mitmachen ein und feuern dich beim Spielen an. Auch das kann für zusätzliche Motivation sorgen.



Hinter den Ständen befindet sich noch ein **kleineres Klettergerüst** in Form einer Monorail-Gondel. Hier ist es meist etwas ruhiger als auf dem großen Spielplatz.



Gegenüber den Ständen befindet sich **Flying Orca**. In dieser Attraktion drehst du schnelle Runden, während Sie sich auf und ab bewegen. Weitere Informationen zu Flying Orca finden Sie in der Informationsbroschüre für Besucher mit Behinderung.



Nach einer Fahrt mit dem Flying Orca können Sie direkt zum **Kettingmolen** weitergehen, der direkt daneben steht. Auch hier drehen Sie schnelle Runden, allerdings sitzen Sie dabei in einem Sessel, der an Ketten hängt. Hier können Sie durch die Geräusche der Attraktion und die Schreie der anderen Besucher Reize erleben. Weitere Informationen zur Kettingmolen finden Sie in der Informationsbroschüre für Gäste mit Behinderung.



Gegenüber der Kettingmolen sehen Sie das **Toilettengebäude**. In diesem Gebäude befindet sich auch eine behindertengerechte Toilette, die Rollstuhlfahrern zusätzliche Unterstützung bietet.



Links vom Toilettengebäude befinden sich drei Attraktionen speziell für kleine Kinder. Auch hier können Sie neue Eindrücke sammeln. Die erste ist **Convoy Trucks**, bei der Sie in einen kleinen Lastwagen steigen und gemächlich eine Runde mitfahren. Weitere Informationen zu Convoy Trucks finden Sie in der Informationsbroschüre.



Die zweite Attraktion ist **Rode Baron**, bei der Sie in einem kleinen Flugzeug sitzen und sich während der Drehung auf und ab bewegen. Weitere Informationen zu Rode Baron finden Sie in der Informationsbroschüre.



Die dritte Attraktion ist **Locomotion**, ein gemächlicher Zug, der eine Rundfahrt durch eine kleine Westernlandschaft unternimmt. Weitere Informationen zu Locomotion finden Sie in der Informationsbroschüre.



Wenn Sie diese drei Attraktionen besucht haben, können Sie dem Weg entlang des **Typhoon** folgen. Dieser führt Sie zum Themenbereich **Land of Legends**. Unterwegs können Sie den Lärm der Achterbahn und die Schreie der Fahrgäste erleben.



Land of Legends:

Am Ende des Weges entlang des **Typhoon** gelangen Sie auf den Hauptplatz von **Land of Legends**. Dieser Platz ist von aufregenden Attraktionen umgeben. Hier erleben Sie den Nervenkitzel durch den Lärm der Attraktionen und die Schreie der Fahrgäste.



Bevor Sie die Attraktionen in Angriff nehmen, können Sie zunächst etwas essen oder trinken. Bei **Fogo Burger** gibt es leckere Bicky-Burger.



Haben Sie keine Lust auf einen Burger? Dann können Sie sich etwas in der **Beer Bar** holen. Dort gibt es unter anderem Spirello's, Erfrischungsgetränke und Bier.



Wenn Sie gegessen und getrunken haben, können Sie die Attraktionen erkunden. Die Eingänge liegen alle nahe beieinander. Sie gelangen dorthin durch eines der vier farbigen Tore.



Das erste Tor von links ist dunkelblau. Wenn Sie dort hindurchgehen, gelangen Sie zu **Naiads Waters**.



Das ist der Spielplatz von Land of Legends. Hier können Sie durch Wasserstrahlen und andere Effekte nass werden. Auch das Spielen und Rufen der Kinder kann für Reize sorgen.



Das zweite Tor von links ist orange. Es führt Sie zur Achterbahn **Fury**.



Fury ist eine sehr intensive Achterbahn mit schnellen, kurvigen und unerwarteten Bewegungen. Da die Attraktion so heftig ist, schreien viele Besucher. Dies kann zusätzliche Reize hervorrufen. Außerdem ertönt am Einstiegsbereich Musik. Weitere Informationen zu Fury finden Sie in der Informationsbroschüre für Besucher mit einer Behinderung.



Das dritte Tor von links ist grün. Es führt zu **Sledge Hammer**.



Im Sledge Hammer wurden Sie in rasanten Drehungen von links nach rechts geschleudert. Auch hier können schreiende Besucher und der Lärm der Attraktion für Aufregung sorgen. Weitere Informationen zum Sledge Hammer finden Sie in der Informationsbroschüre.



Das vierte und letzte Tor, hellblau, führt Sie zur Achterbahn **Typhoon**.



Typhoon ist eine intensive Achterbahn, die schnelle Drehungen, turbulente und abrupte Bewegungen ausführt. Genau wie bei Fury sorgt dies oft für lautes Geschrei und Lärm. Außerdem ertönt am Einstiegsbereich Musik. Weitere Informationen zu Typhoon finden Sie in der Informationsbroschüre für Besucher mit Behinderung.



Gegenüber dem Hauptplatz von Land of Legends sehen Sie den Eingang zur **Bootvaart**. Dabei handelt es sich um eine ruhige Rundfahrt auf dem Wasser, bei der Sie kaum Reize erleben und ganz sicher nicht nass werden. Weitere Informationen zur Bootvaart finden Sie in der Informationsbroschüre.



Rechts vom Eingang zur Bootvaart führt ein Weg in Richtung des Themenbereichs **Mystery Bay**. Wir entscheiden uns jedoch, diesen Weg nicht zu nehmen.



Haben Sie noch Hunger? Dann können Sie rechts von diesem Weg bei **Panos** vorbeischaun. Dort finden Sie belegte Brötchen, Snacks und einen **Coca-Cola-Freestyle-Automaten**, an dem Sie sich Ihr Erfrischungsgetränk selbst zusammenstellen können.



Wenn Sie bereit sind, weiterzugehen, nehmen Sie den Weg entlang der **Naga Bay**, um zum Themenbereich **Adventure Valley** zu gelangen. Dieser Weg befindet sich rechts von Panos. Auch hier können Sie durch das Geräusch der Achterbahn und die Schreie der Besucher spannende Eindrücke erleben.



Adventure Valley:

Am Ende des Weges entlang der **Naga Bay** gelangen Sie zu einem großen Steintor. Wenn Sie unter diesem Tor hindurchgehen, betreten Sie das **Adventure Valley**.



Sobald Sie drinnen sind, befinden Sie sich auf dem Hauptplatz von Adventure Valley. Auf diesem Platz werden Sie weniger Reize wahrnehmen als auf dem Hauptplatz von Land of Legends, da die lautereren, intensiveren Attraktionen hier etwas weiter entfernt liegen.



Links hinter Ihnen befindet sich der Eingang zur **Naga Bay**. Dabei handelt es sich um eine rasante Achterbahn, bei der sich Ihre Gondel schnell dreht, während Sie über die Bahn rasen. Hier können Sie durch den Lärm der Achterbahn und die Schreie der Menschen Reize erleben. Weitere Informationen zu Naga Bay finden Sie in der Informationsbroschüre für Menschen mit Behinderung.



Neben dem Eingang zur Naga Bay befindet sich eine Terrasse direkt am Wasser. Da diese Terrasse nicht direkt am Hauptweg liegt, ist es dort meist ruhiger. Dadurch werden Sie weniger Reizen ausgesetzt sein, auch wenn Sie noch etwas von der Attraktion hören können.



Rechts von der Terrasse befinden sich einige Stände, an denen Sie Speisen und Getränke erhalten können. Am ersten Stand, **Spirello Cottage**, können Sie Spirellos und kalte Getränke kaufen.



Gleich daneben finden Sie **Coffee Cave** und **Sugar Shack**, wo Sie Kaffee und Süßigkeiten wie Krapfen und Waffeln genießen können.



Lust auf einen schnellen Happen? Auf der anderen Seite des Platzes steht eine Snackwand von **Domino's Pizza**, an der Sie sich selbst Snacks aussuchen können.



Rechts neben der Snackwand befindet sich **Jasper's Gift Shop**, wo Sie allerlei abenteuerliche Souvenirs kaufen können.



Auf dem Platz selbst befindet sich auch die Attraktion **King Kong**. Hier nehmen Sie in einer Gondel Platz, die von einem großen mechanischen Affen in die Höhe gehoben und hin und her geschüttelt wird. Sie können die Reize des Rauchs, der aus der Nase des Affen strömt, und der schreienden Besucher erleben. Weitere Informationen zu King Kong finden Sie oder in der Informationsbroschüre.



Zwischen King Kong und der Domino's Pizza-Maschine sehen Sie den Eingang zu einem Gebäude. Im Inneren befinden sich die Eingänge zu zwei Attraktionen. Es läuft laute Musik, was zu Reizüberflutung führen kann.



Wenn Sie das Gebäude betreten, sehen Sie sofort einen **Domino's-Pizza**-Stand, an dem Sie verschiedene Pizzasorten kaufen können.



Schräg gegenüber dem Pizzastand befindet sich das **Artec Game Center**. Dort können Sie gegen Bezahlung verschiedene Arcade-Spiele spielen. Durch die bunten Lichter und Soundeffekte erleben Sie hier viele Reize.



Rechts vom Game Center befindet sich der Eingang zu **Banana Battle**. Bei dieser Attraktion schießen Sie mit Wasserkanonen auf Ziele. Hier können Sie sehr nass werden, und auch die Lichtblitze während der Fahrt können für Reize sorgen. Weitere Informationen zu Banana Battle finden Sie in der Informationsbroschüre.



Der Eingang zu **Revolution** befindet sich im hinteren Teil des Gebäudes. Es handelt sich um eine dunkle Achterbahn, in der Sie durch Musik, Lichtblitze und Soundeffekte zahlreichen Reizen ausgesetzt sein können. Weitere Informationen zu Revolution finden Sie in der Informationsbroschüre.



In der regulären Warteschlange von Revolution durchqueren Sie dunkle Räume mit Licht- und Soundeffekten, was zu Reizen führen kann.



Die Warteschlange für Besucher mit einem roten Armband verläuft vollständig im Freien. Hier durchqueren Sie also keine dunklen Räume und es gibt keine Spezialeffekte.



In diesem Gebäude befinden sich auch **Toiletten**. Sie finden sie, indem Sie vor dem Eingang zu Revolution nach rechts gehen.



Wenn Sie wieder nach draußen gehen und ein Stück geradeaus laufen, sehen Sie auf der rechten Seite zwei Wege. Der rechte Weg führt Sie zum Themenbereich **Desperado City**. Der linke Weg führt zum **Reuzenrad**.



Am **Reuzenrad** können Sie in eine der Gondeln einsteigen und eine gemütliche Runde in bis zu 30 Metern Höhe drehen. Diese Attraktion ist sehr ruhig und bietet wenig Aufregung, während Sie die schöne Aussicht genießen. Weitere Informationen zum Reuzenrad finden Sie in der Informationsbroschüre.



Nach Ihrer Fahrt mit dem Reuzenrad folgen Sie dem Weg weiter in Richtung **Desperado City**. Sie gelangen dorthin, indem Sie am Ausgang des Reuzenrads links abbiegen, in Richtung des Holztors.



Desperado City:

Durch ein großes Holztor betreten Sie Desperado City, einen Themenbereich im Cowboy- und Wildwest-Stil.



Sobald Sie unter dem Tor hindurch sind, sehen Sie rechts hinter sich die 7 Meter hohe **Glijbaan**. Hier können Sie auf einer Kokosmatte hinunterrutschen. Weitere Informationen zur Rutsche finden Sie in der Informationsbroschüre für Besucher mit Behinderung.



Links vom Tor sehen Sie den **Photo Saloon**. Hier können Sie gegen Bezahlung ein Foto machen lassen, das Ihnen anschließend per E-Mail zugeschickt wird.



Direkt gegenüber vom Photo Saloon befindet sich **Silver River Snacks**. Hier gibt es leckere Pommes frites, Snacks aus der Fritteuse und kalte Getränke.



Gleich daneben befindet sich der **Cowboy Playground**, auf dem sich Kinder auf den Spielgeräten austoben und die Rutschen hinunterrutschen können. Durch das Spielen der Kinder können Sie hier möglicherweise einige Reize wahrnehmen.



Wenn Sie mit dem Rücken zum Spielplatz stehen, sehen Sie vor sich ein großes Gebäude. Links von diesem Gebäude befinden sich die **Toiletten**.



Auf der rechten Seite desselben Gebäudes befindet sich **Lily's Ice Cream Parlor**. Dort können Sie nicht nur Eis kaufen, sondern auch Zuckerwatte und Slush Puppies.



Neben Lily's stehen ein **Coca-Cola-Freestyle-Automat** und ein **Meet-&-Greet-Bereich**. Wenn Sie zur richtigen Zeit vorbeikommen, können Sie sich hier mit **Bobbie** oder einem seiner Freunde fotografieren lassen.



Wenn Sie sich von hier aus wieder umdrehen, blicken Sie direkt auf **Santa Fe**. Hier können Sie auf der Terrasse frische Burger genießen und sich ein wenig ausruhen.



Rechts von Santa Fe befinden sich die Eingänge zu zwei Attraktionen. Die rechte Attraktion ist **El Rio**, eine Wildwasserbahn, bei der man ordentlich nass werden kann. Die Bahn macht zudem ungestüme und plötzliche Bewegungen. Weitere Informationen zu El Rio finden Sie in der Informationsbroschüre für Besucher mit einer Behinderung.



Die Attraktion auf der linken Seite ist **Speedy Bob**, eine rasante Achterbahn mit Drehungen und abrupten Bewegungen. Aufgrund der Geschwindigkeit und Intensität können Sie hier Reize durch schreiende Besucher wahrnehmen. Weitere Informationen zu Speedy Bob finden Sie in der Informationsbroschüre.



Links von Speedy Bob führt ein Weg zu den nächsten Attraktionen. Hier sind meist nur wenige Menschen unterwegs, sodass Sie weniger Reize wahrnehmen werden.



Wenn Sie diesem Weg folgen, kommen Sie zunächst am **Pony Ride** vorbei. Bei dieser Attraktion unternehmen Sie einen gemütlichen Ritt auf einem mechanischen Pferd. Weitere Informationen zum Pony Ride finden Sie in der Informationsbroschüre.



Etwas weiter liegt **Horse Pedalo**. Sie nehmen in einer Gondel Platz, die Sie selbst mit Pedalen in einigen Metern Höhe vorwärts treiben. Weitere Informationen zu Horse Pedalo finden Sie in der Informationsbroschüre.



Wenn Sie mit dem Rücken zum Eingang von Horse Pedalo stehen, sehen Sie vor sich den **Saloon**. Hier können Sie Bier und kalte Erfrischungsgetränke kaufen.



In dieser Straße finden Sie auch die **Desperado Candy Company**, wo Sie alle Arten von Süßigkeiten und süßen Leckereien kaufen können.



Links vom Süßwarenladen befindet sich das **Country Cookout**. Dort erhalten Sie unter anderem Bratwürste und Pasta.



Rechts vom Süßwarenladen befindet sich ein großes Steintor. Wenn Sie dort hindurchgehen, gelangen Sie zu den nächsten Attraktionen.



Wenn Sie ein Stück weitergehen, sehen Sie auf der rechten Seite den **Aztek Express**. Hier nehmen Sie in einer Gondel Platz, die sich schnell dreht, sowohl vorwärts als auch rückwärts. Während der Fahrt ertönt laute Musik, die auch außerhalb der Attraktion gut zu hören ist. Weitere Informationen zum Aztek Express finden Sie in der Informationsbroschüre.



Zu Ihrer Linken befindet sich ein Eingang zur **Monorail**. Es handelt sich um dieselbe Monorail, die Sie auch auf dem Bobbejaan-Schoepen-Platz gesehen haben. Weitere Informationen zur Monorail finden Sie in der Informationsbroschüre.



Gegenüber der Monorail-Station sehen Sie **Big Bang**, eine 12 Meter hohe Rutsche, die Sie mit einem kleinen Boot hinunterrutschen. Durch das Wasser auf der Bahn können Sie hier auch nass werden. Weitere Informationen zu Big Bang finden Sie in der Informationsbroschüre.



Links von Aztek Express befindet sich **Dreamcatcher**, die neueste Attraktion in Desperado City. Es handelt sich um eine Hängeachterbahn mit rasanten und abrupten Bewegungen. Hier erleben Sie den Nervenkitzel durch die Geräusche der Bahn selbst und die Schreie der Besucher. Weitere Informationen zu Dreamcatcher finden Sie in der Informationsbroschüre.



Kinderland:

Wenn Sie am Dreamcatcher vorbeigehen, gelangen Sie zum **Kinderland**. Dabei handelt es sich um einen großen überdachten Bereich mit Attraktionen, die vor allem für Kinder gedacht sind. In diesem Gebäude erleben Sie viele Reize durch spielende Kinder sowie durch die Licht- und Soundeffekte.



Wenn Sie lieber weniger Reize haben möchten, können Sie sich auch dafür entscheiden, am Gebäude entlang zu gehen. Auf der linken Seite kommen Sie dann an einem kleinen Platz vorbei, an dem es meist ruhig ist und Sie daher weniger Reize wahrnehmen werden.



Wenn Sie sich entscheiden, Kinderland zu betreten, stoßen Sie zunächst auf **Balloon Race**. In dieser Attraktion unternehmen Sie eine ruhige Runde in einem Heißluftballon, der sanft auf und ab schwebt. Weitere Informationen zu Balloon Race finden Sie in der Informationsbroschüre für Besucher mit Behinderung.



Direkt gegenüber von Balloon Race befindet sich der **Coffee Club**. Hier können Sie sich einen leckeren Kaffee holen, während die Kinder spielen.



Wenn Sie ein Stück weitergehen, sehen Sie auf der linken Seite **Orbiter**, eine Autoscooter-Attraktion, die Sie gegen Bezahlung nutzen können. Die Autos machen Dreh- und ruckartige Bewegungen, und wenn sie zusammenstoßen, verursachen sie Geräusche, was für zusätzliche Reize sorgen kann. Weitere Informationen zu Orbiter finden Sie in der Informationsbroschüre.



Zu Ihrer Rechten sehen Sie die **Glijbaan Kinderland**. Hier können Sie sich auf eine Rutschmatte setzen und hinunterrutschen. Weitere Informationen zu dieser Rutsche finden Sie in der Informationsbroschüre.



Ein Stück weiter sehen Sie das **Dubbeldek Carrousel**. Dies ist ein kleines Karussell mit zwei Etagen und verschiedenen Arten von Gondeln. Weitere Informationen zum „Dubbeldek Carrousel“ finden Sie in der Informationsbroschüre.



Wenn Sie bis zum Ende des Gebäudes gehen, sehen Sie auf der rechten Seite den **Mini Trein** und das **Old Carrousel**. Bei beiden Attraktionen nehmen Sie in einer Gondel oder einem Zug Platz und machen eine gemütliche Runde. Weitere Informationen zum Mini Trein finden Sie und zum Old Carrousel in der Informationsbroschüre.



Die letzte Attraktion im Gebäude ist das **Mini Rad**, ein ruhiges, fünf Meter hohes Reuzenrad. Weitere Informationen zum Mini Rad finden Sie in der Informationsbroschüre.



Wenn Sie das Gebäude auf der rechten Seite des Mini Rad verlassen, gelangen Sie direkt zum **Labyrinth**. Dabei handelt es sich um ein kleines Labyrinth aus Holzzäunen. Im Inneren gibt es keine unerwarteten Elemente, aber Sie können durch Kinder, die dort herumlaufen, abgelenkt werden.



Ein Stück weiter sehen Sie auf der linken Seite des Weges den Ausgang von **Oki Doki**, einer recht ruhigen Achterbahn, die auch für Kinder geeignet ist. Wenn Sie ein rotes Armband haben, dürfen Sie die Attraktion über diesen Ausgang betreten. Falls Sie kein rotes Armband haben, müssen Sie noch ein Stück weiter bis zum regulären Eingang gehen.



Wenn Sie dem Weg weiter folgen, gelangen Sie automatisch zum Haupteingang von Oki Doki. Hier können Sie durch das Geräusch der Achterbahn und die Rufe der Fahrgäste neue Eindrücke erleben. Weitere Informationen zu Oki Doki finden Sie in der Informationsbroschüre.



Mystery Bay:

Wenn Sie am Eingang von Oki Doki stehen und nach rechts abbiegen, gelangen Sie automatisch in den Themenbereich **Mystery Bay**. Sie folgen dabei einem Weg, der am Wasser entlangführt.



Das Erste, was Ihnen in Mystery Bay begegnet, ist **Stone Rush**. Hier können Sie selbst nach Schätzen suchen. Weitere Informationen zu Stone Rush finden Sie auf den dort aufgestellten Schildern.



Wenn Sie von Stone Rush aus schräg hinter sich blicken, sehen Sie den Eingang zu **Terra Magma**. Dabei handelt es sich um eine Indoor-Wasserbahn mit rasanten, abrupten und turbulenten Bewegungen. In dieser Attraktion können Sie nass werden und durch unerwartete Licht- und Soundeffekte neue Eindrücke erleben. Weitere Informationen zu Terra Magma finden Sie in der Informationsbroschüre.



Sowohl in der normalen Warteschlange als auch in der Speedy-Pass-Warteschlange von Terra Magma gehen Sie durch dunkle Räume. Auch das Boot der Attraktion selbst fährt durch dunkle Szenen.



Wenn Sie Terra Magma verlassen, sehen Sie rechts einen grünen **Trockenraum**. Dort können Sie sich gegen Bezahlung abtrocknen lassen, falls Sie nass geworden sind. Neben dem Trockenraum befinden sich auch **Toiletten**.



Links vom Trockenraum befindet sich **Old Tom's**. Hier können Sie Pommes frites, Snacks und Hotdogs genießen. Sie können dort auch einen Slushy Jack oder andere Erfrischungsgetränke kaufen.



Direkt gegenüber von Old Tom's steht ein **Coca-Cola-Freestyle-Automaten**, an dem Sie sich Ihr Getränk wieder selbst zusammenstellen können.



Wenn Sie weitergehen, sehen Sie auf der linken Seite **Bob Express**, eine Achterbahn mit abrupten und turbulenten Bewegungen. Hier können Sie die Reize des Lärms der Bahn und die Schreie der anderen Besucher erleben. Weitere Informationen zu Bob Express finden Sie in der Informationsbroschüre.



Auf der rechten Seite sehen Sie **The El Paso Special**. Bei dieser interaktiven Rundfahrt fahren Sie durch verschiedene Szenen und schießen auf Ziele. Einige Szenen sind dunkel, und unerwartete Soundeffekte können Sie überraschen. Weitere Informationen zu The El Paso Special finden Sie in der Informationsbroschüre.



Links von The El Paso Special befindet sich das **Spirello Weide**, wo Sie Spirellos und Erfrischungsgetränke erhalten können.



Daneben befindet sich das **Artec Game Center**, wo Sie gegen Bezahlung Arcade-Spiele spielen können. Durch die bunten Lichter, Geräusche und spielenden Kinder gibt es hier jede Menge Reize zu erleben.



Direkt gegenüber dem Game Center befindet sich die **Wild Water Slide**, eine wilde Wasserrutsche mit ungestümen und abrupten Bewegungen. Hier kann man sehr nass werden. Weitere Informationen zur Wild Water Slide finden Sie in der Informationsbroschüre.



Links von der Wild Water Slide befindet sich der Weg, der zurück zum **Land of Legends** führt, doch wir entscheiden uns, weiterzulaufen.



Auf der rechten Seite sehen Sie den **Beach Club** und die **Bayside SnackBar**. Im Beach Club können Sie leckeres Eis und kalte Getränke genießen. In der Bayside SnackBar finden Sie Loaded Fries und klassische Snacks.



Wenn Sie dem Weg weiter folgen, gelangen Sie zu einem großen Tunnel. Dieser führt Sie zurück zum Inkomplein, wo Sie Ihren Tag ausklingen lassen können.



Bevor Sie zum Bobbejaan-Schoepen-Platz zurückkehren, können Sie noch kurz rechts hinter sich zur Erste-Hilfe-Station gehen, um Ihren gemieteten Rollstuhl oder Ihr Elektromobil zurückzugeben.



Sie können auch noch schnell auf die Toilette gehen. Die Toiletten befinden sich links vom Tunnel, neben einem Eingang zum The Lake House.



Wenn Sie Ihren Rollstuhl oder Ihr Elektromobil zurückgebracht und die Toilette aufgesucht haben, gehen Sie durch den Tunnel zurück zum Inkomplein. Im Tunnel ertönt Musik, was für zusätzliche Reize sorgen kann.



Ende des Tages:

Hinter dem Tunnel befinden Sie sich wieder auf dem Inkomplein. Möchten Sie noch eine Attraktion besuchen? Dann können Sie links abbiegen und zurück in den Park gehen. Wenn Sie bereit sind, nach Hause zu gehen, gibt es hier noch ein paar Dinge, die Sie unternehmen können. Auf dem Platz erklingt immer noch Musik, die Sie in Stimmung bringen kann.



Heb je nog honger, dan kan je links achter je iets eten bij **The Lake House Express**. Je vindt er frieten, snacks en koude dranken.



Souvenirs erhalten Sie im **General Store**. Hier finden Sie allerlei Merchandise-Artikel. Bitte beachten Sie: Es kann hier sehr voll sein, was für zusätzliche Reize sorgen kann, ebenso wie die Musik im Laden.



Im **Candy Shop** können Sie noch Süßigkeiten kaufen, um sie mit nach Hause zu nehmen. Auch hier können viele Kinder anwesend sein, was für zusätzliche Reize sorgt.



Wenn Sie zu Beginn des Tages Sachen in ein **Schließfach** gelegt haben, vergessen Sie bitte nicht, diese wieder herauszunehmen, bevor Sie gehen.



Haben Sie alles erledigt, was Sie vorhatten? Dann ist es Zeit, Ihren Tag ausklingen zu lassen. Sie verlassen den Park durch dasselbe Tor, durch das Sie hereingekommen sind, und folgen erneut dem Weg zum Parkplatz oder zum Shuttlebus.



